

S O F T A I R
SDC
D I N A M I C O C A M P
Regolamento

Questo regolamento nasce con l'intento di stabilire norme comportamentali, ed in linea con le leggi in materia vigenti, che dovranno essere scrupolosamente osservate prima, durante e dopo le varie fasi del gioco, tenendo sempre presente che il softair si basa principalmente su onestà e lealtà ed è indispensabile e necessario anche il rispetto tra giocatori;

1. L'intera area di gioco è delimitata da apposita recinzione. Per nessun motivo tale recinzione dovrà essere attraversata o si potrà "sconfinare" nelle proprietà adiacenti. Laddove, per evidenti motivi di impossibilità, non sia stata eseguita la recinzione, saranno esposti dei cartelli con su scritto : "Delimitazione area gioco".
2. All'interno del campo i giocatori potranno utilizzare le proprie attrezzature purché siano conformi a quanto evidenziato nel presente regolamento. La Direzione comunque dispone di attrezzature idonee al gioco che saranno messe a disposizione, previo noleggio, per coloro che ne fossero sprovvisti. Tutta l'attrezzatura idonea al gioco, l'abbigliamento e le ASG, per motivi di sicurezza e di ordine pubblico, all'esterno del campo, dovranno essere riposte e trasportate nelle apposite borse e custodie. Soltanto all'interno dell'area di gioco l'attrezzatura potrà essere indossata;
3. L'accesso al Campo da parte di minorenni è consentito solo ed esclusivamente se accompagnati dal genitore o da chi ne fa le veci. Ogni genitore o accompagnatore è obbligato ad assumersi la responsabilità per il figlio minore e per gli altri minorenni da lui accompagnati al campo. Il genitore e/o accompagnatore si impegna a non allontanarsi dal Campo fino al termine del gioco e fino al momento in cui sarà venuto in possesso del minorenne e degli altri minorenni da lui accompagnati. Il genitore e/o accompagnatore, ha facoltà di accedere al Campo per seguire da vicino il gioco dei minorenni di cui ha custodia, a condizione che si doti di maschera regolamentare;
4. Le fasi di gioco si potranno svolgere tra due o più gruppi di partecipanti il cui numero verrà stabilito in base all'effettiva partecipazione. Ogni gruppo avrà al suo interno un responsabile al quale saranno trasferite eventuali lamentele e contestazioni da parte della Direzione;
5. I giocatori avranno l'obbligo tassativo dell'uso della maschera di sicurezza per la protezione integrale del viso; per i minorenni e per tutti gli altri casi in cui la Direzione lo riterrà necessario, sarà obbligatorio anche l'uso del caschetto di protezione.
6. In osservanza a quanto previsto dal decreto legislativo del 22/10/2010: direttiva 2008/51/CE, che modifica la direttiva 91/477/CEE 93, tutte le ASG dovranno essere conformi agli standard

di potenza (minore di 1 Joule). Sarà consentito l'uso di ASG a gas purché rispondenti alle caratteristiche concernenti la potenza, come sopra descritto.

7. Le caratteristiche dei pallini da utilizzare saranno le seguenti:

diametro 6 mm e con peso non superiore agli 0.25 grammi;

esclusivamente biodegradabili e di colore preferibilmente scuro.

La Direzione dispone di pallini in vendita, per chi ne fosse sprovvisto;

8. La Direzione controllerà, prima dell'inizio delle fasi di gioco e a "sorpresa", durante lo svolgimento del gioco, mediante apposito strumento regolamentare, ogni singola ASG e relativi accessori, pallini compresi. Saranno immediatamente allontanati dall'area di gioco singoli giocatori o gruppi che tentino di portare, all'interno del Campo stesso, ASG non conformi. Sarà eventualmente consentito, valutando caso per caso, il noleggio delle ASG per i soggetti sopra descritti.

9. Tutte le ASG, al di fuori delle varie fasi di gioco, dovranno essere sempre custodite nell'apposito contenitore, senza caricatore inserito e con il selettore di tiro posizionato in sicurezza. Nel corso delle eventuali interruzioni delle fasi di gioco e all'interno dell'area "Colpiti" tutte le ASG dovranno avere il selettore di tiro posizionato in sicurezza.

10. Essere o meno "colpito" presuppone dichiarazione leale riservata a colui che riconosca di esserlo stato. Il giocatore che dichiara di essere colpito dovrà obbligatoriamente alzare il braccio non impegnato, gridare ad alta voce la parola "Colpito!" una o più volte e dirigersi velocemente verso l'area "Colpiti", lasciando sgombro il campo di gioco e le linee di tiro. I giocatori sono obbligati a cessare immediatamente il fuoco verso il giocatore "Colpito" ed eliminato. Questo potrà essere riammesso in gioco previa apposita regola, stabilita di comune accordo prima dell'inizio delle fasi di gioco. La Direzione ha predisposto delle aree "Colpiti" in diverse zone interessate dalle aree di gioco, opportunamente segnalate con cartello e bandiera bianca/rossa,. Tali zone non potranno essere attraversate e neppure utilizzate dai giocatori ancora "in vita".